

ARŪNAS VALINSKAS
ANDRIUS TAPINAS

AUKSINIS PROTAS

ŽAIDIMO TAISYKLĖS

BLITZ

Papildinys

Galima žaisti kaip atskirą žaidimą

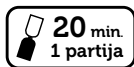
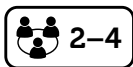
UAB VALIUS



TERRA PUBLICA

LRT

STALO ŽAIDIMO „AUKSINIS PROTAS. BLITZ: PAPILDINYS“ TAISYKLĖS



Žaidimo komplektą sudaro:

- 108 klausimų kortelės;
- taisyklių knygelė.



PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI

Visos žaidimo kortelės yra sumaišomos ir padedamos stalo viduryje. Taškams skaičiuoti paimkite popieriaus lapą ir rašiklį. Kad būtų patogiau, susitarkite, kuris žaidėjas žymės taškus.



Jei žaidžiate su pagrindiniu žaidimu „**Auksinis protas. Blitz**“, taškams skaičiuoti naudokite plastikinius rubinus. Jie suberiami į iš žaidimo dėžutės išimtą mažesnę dėžutę ir padedami šalia sumaišytų žaidimo kortelių.



Traukiant burtus yra išrenkamas pradedantis žaidėjas.

ŽAIDIMO EIGA

Visi žaidėjai, pradedant pirmuoju ir tęsiant pagal laikrodžio rodyklę, paima po vieną kortelę nuo kortų krūvelės viršaus. Kortelėse yra pateikti ir teisingi atsakymai, todėl kortelių kitiems žaidėjams rodyti negalima.

Pirmas klausimas.

Pirmas traukęs kortelę žaidėjas aiškiai perskaito pirmą klausimą ir jame pateiktus atsakymo variantus žaidėjui iš kairės.

4.

1. Prancūzų rašytojo Mišelio Danselio romanas „Traukinys iš niekur“ parašytas nepavartojus nė vieno ... Ko?

A) Būdvardžio

B) Daiktavardžio

C) Veiksmažodžio

Jei ištraukta **papildinio kortelė**, pirmame klausime pateikti **3 atsakymo variantai**. Jeigu žaidėjas atsako teisingai, gauna 2 taškus, jei atsako neteisingai, galimybę atsakyti gauna kitas žaidėjas, sėdintis pagal laikrodžio rodyklę arčiausiai atsakinėjusiojo, bet už teisingą atsakymą jis gali gauti tik 1 tašką. Tuomet ką tik atsakinėjęs žaidėjas skaito pirmą klausimą kitam žaidėjui iš kairės, ir taip ratu visi žaidėjai atsako į pirmus klausimus.

4.

1. Kiek laiptelių yra Eifelio bokšte?

A) 1665

C) 1885

B) 1775

D) 1995

Jei žaidžiama kartu su pagrindinio žaidimo „**Auksinis protas. Blitz**“ kortelėmis ir ištraukta viena iš jų, pirmame klausime pateikti **4 atsakymo variantai**. Žaidėjas iš kairės pateikia atsakymą. Jeigu jis teisingas, gauna 2 taškus, jeigu neteisingas, galimybę atsakyti gauna

kitas žaidėjas, kuriam priklauso ėjimas. Jei jis atsako teisingai, gauna 1 tašką. Tuomet ką tik atsakinėjęs žaidėjas skaito pirmą klausimą kitam žaidėjui iš kairės, ir taip ratu visi žaidėjai atsako į pirmus klausimus.

Pastaba. Viso žaidimo metu žaidėjai, pradėdant pirmuoju, skaito savo kortelės klausimą žaidėjui iš kairės, pasibaigus vienam turui, ratas pradedamas iš naujo: skaitomas antras, trečias ir kiti klausimai.

Antras klausimas.

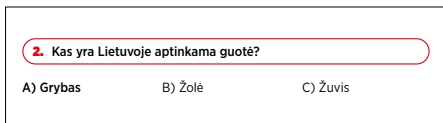
2. Istorinė asmenybė

1. Mes jį geriau žinome pseudonimu.	3. Tai vienas iškiliausių Švietimo amžiaus atstovų.
2. Vienas iš jo kūrinių – „Orleano mergelė“.	4. Tikroji jo pavardė Fransua Mari Arujė.

Volteras

Jei ištraukta **papildinio kortelė**, klausime pateiktos **4 užuominos**. Klausiantis žaidėjas perskaito pirmą užuominą. Jeigu atsakantis žaidėjas nežino atsakymo ir nori išgirsti dar vieną užuominą, jam perskaitoma kita užuomina. Užuominos skaitomos tol, kol atsakantis žaidėjas nusprendžia pateikti atsakymą.

Jei žaidėjas teisingai atsakė po 1 užuominos, jis gauna 4 taškus; po 2 užuominos – 3 taškus; po 3 užuominos – 2 taškus; jei atsakė po 4 užuominos – gauna 1 tašką. Jei žaidėjas neatsako arba atsako neteisingai, galimybę atsakyti gauna kitas žaidėjas, kuriam priklauso ėjimas, bet už teisingą atsakymą jis gali gauti tik 1 tašką. Atsakinėjęs žaidėjas skaito antrą klausimą oponentui iš kairės. Taip ratu baigiamas antras turas.



2. Kas yra Lietuvoje aptinkama guotė?

A) Grybas B) Žolė C) Žuvis

Jei ištraukta pagrindinio žaidimo „**Auksinis protas. Blitz**“ kortelė, klausime pateikti **3 atsakymo variantai**. Jei žaidėjas atsako teisingai, gauna 2 taškus, jei atsako neteisingai, galimybę atsakyti gauna kitas žaidėjas, kuriam priklauso ėjimas, bet už teisingą atsakymą jis gali gauti tik 1 tašką. Atsakinėjęs žaidėjas skaito antrą klausimą oponentui iš kairės. Taip ratu baigiamas antras turas.

Trečias klausimas.

Kaip atsakymai yra pateikiami 9 teiginiai. Skaitantysis aiškiai perskaito užduotį ir tuomet po vieną iš eilės vardija 3 teiginius. Atsakantysis po kiekvieno teiginio pateikia trumpą atsakymą, kaip reikalauja užduotis, pvz., „taip“ arba „ne“. Jeigu 3 teiginiai iš eilės atsakomi teisingai, tuomet žaidėjui skiriamas 1 taškas, o skaitantysis vardija tolesnius teiginius ir t. t. Šioje užduotyje 3 iš eilės teisingi atsakymai yra verti 1 taško (t. y. už 9 teisingus atsakymus žaidėjas gali gauti 3 taškus). Žaidėjas, suklydęs bent viename trejete, taško negauna. Pvz., suklydus atsakant į pirmą teiginį, bet į antrą, trečią ir ketvirtą atsakius teisingai – gaunamas 1 taškas ir t. t.

Ketvirtas klausimas.

Skaitantysis perskaito grandinėlės užduotį, t. y. 4 teiginius, o atsakančiajam reikia, pakeičiant arba pridedant po vieną raidę, pasakyti teisingą 4 žodžių seką. Jei žaidėjas pateikia teisingą atsakymą, gauna 2 taškus, jei atsako neteisingai, galimybę atsakyti gauna kitas žaidėjas. Jeigu šis atsako teisingai, gauna 1 tašką.

Penktas – finalinis – klausimas.

Skaitantysis perskaito klausimą be atsakymo variantų. Tada atsakantysis turi pateikti 1 konkretų atsakymą. Atsakęs teisingai, gauna 1 tašką. Šioje dalyje galimybė atsakyti kitiems žaidėjams nesuteikiama.

Pastaba. Vienas žaidėjas gali surinkti daugiau sia 12 taškų atsakydamas į jam skirtus klausimus ir „pavogti“ dar 3 taškus iš kitų žaidėjų, jiems atsakius neteisingai.

ŽAIDIMO PABAIGA

Pasibaigus 5 turams žaidimas yra stabdomas. Žaidėjai suskaičiuoja turimus taškus. Laimi tas žaidėjas, kuris jų surinko daugiausia.

Jei vieno žaidimo metu naudojote papildinio bei „Auksinio proto. Blitz“ korteles ir surinkote vienodą skaičių taškų, laimi tas, kuris dėl rungčių skirtumo kortelėse galėjo pelnyti mažiau taškų.

TAŠKŲ SKAIČIAVIMO LENTELĖ

Klausimo numeris	Maksimali vertė pirmam atsakančiajam žaidžiant su papildinio kortele	Maksimali vertė pirmam atsakančiajam žaidžiant su pagrindinio žaidimo „ Auksinis protas. Blitz “ kortele	Maksimali vertė antram atsakančiajam (kai pirmas atsako neteisingai)
1	2	2	1
2	4	2	1
3	3	3	-
4	2	2	1
5	1	1	-

UAB **VALIUS**



LRT

© Arūnas Valinskas, Andrius Tapinas, Vytautas Kandrotas, Linas Savickas, Vilija Dailydaitė, Indrė Viržintė, 2023

© UAB „Valius“, 2023

© Leidykla „Terra Publica“, 2023

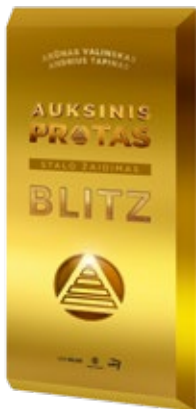
© VšĮ Lietuvos nacionalinis radijas ir televizija, 2023

Projekto vadovė Vaida Tumosaitė
Kalbos redaktorė Teresė Paulauskytė
Korektorė Inga Nomeikienė
Dizainerė Goda Stanevičiūtė
Maketuotoja Zita Tijušienė



Internetu pirkti patogiau!
www.terrapublica.lt

PASIMATUOKITE „AUKSINIO PROTO“ KARŪNĄ SU ŠEIMA AR DRAUGAIS



Auksinis protas. Blitz



Auksinis protas. Iliustruotoji
enciklopedija: 999 klausimai



Auksinis protas. Grandinėlės

AUKSINIS PROTAS



UAB **VALIUS**



TERRA PUBLICA

LRT

© UAB „Valius“, 2023

© Leidykla „Terra Publica“, 2023

© Všet Lietuvos nacionalinis radijas ir televizija, 2023